



## Regler för hästkapplöpning & Trav

### Begränsningar

Följande begränsningar gäller för vad en kund kan vinna under en dag på hästkapplöpning.

- 1 000 000 kr – Lopp där alla val är under översyn av en komplett officiell tjänst i Storbritannien eller Irland, sänds live av SIS eller en alternativ leverantör, inklusive show-spel, offs, resultat och livebilder.
- 250 000 kr – Hästkapplöpning i alla andra länder.
- 250 000 kr – Trav.
- 250 000 kr – Virtuellt kapplöpning.

### Regler

1. Om den schemalagda banan ändras annulleras alla spel.
2. Om inte annat sägs knyts alla spelmarknader till det officiella resultatet vid invägning, och alla eventuella senare ändringar eller diskvalificeringar bortses ifrån.
3. Om en häst bedöms vara startklar men vägrar att starta klassas den hästen som förlorare.
4. Antepost (långtidsspel) gäller oavsett om hästen springer eller inte. Valet annulleras om loppet ställs in, hästen plockas bort då startfältet är fullt, banan ändras eller om hästen strukits vid tiden då spelet placerades.
5. Om ett Antepost-lopp görs på ändrat datum på samma bana och startfältet inte öppnats för nya deltagare, gäller lagda spel.
6. Forecast-spel: under följande regler gäller Forecast-spel enbart som singlar. Forecasts finns tillgängliga i lopp med tre eller fler hästar och avgörs enligt begärd forecast-utdelning, till exempel datorberäknad, Exacta, etc. Forecast-spel som av misstag accepterats i lopp med endast två deltagare avgörs som vinstsingel på det val som gjorts som segrare. Skulle en häst bli den enda som går i mål avgörs Forecasts där den är vald som vinnare till den annonserade utdelningen om det blir någon, annars avgörs Forecast som en singel till hästens startodds eller i toto-spel, totalisatorpott (Parimutuel). Om en Forecast innehåller en icke-startare avgörs det kvarstående valets som en singel på vinnare till startodds. Icke namngivna Favoritindexspel accepteras inte i Forecast-spel.



7. Tricast-spel: spel där valen måste sluta etta, tvåa och trea i korrekt ordning, i lopp där en datorberäknad utdelning publicerats. De accepteras enbart som singlar. Tricast-spel som accepterats i lopp där ingen Tricast-utdelning publicerats avgörs som Forecast, där det tredje valet bortses ifrån. Skulle en Tricast innehålla en icke-startare läggs hela insatsen på en rak Forecast med de återstående valen i den ordning de valts. Handlar det om en heltäckande kombination fördelas den totala insatsen jämnt som en omvänd Forecast på återstående val. Skulle det förekomma två icke-startare avgörs Tricast som en vinnarsingel på återstående val. I syfte att avgöra spel ses omflyttningar som en serie raka Tricasts.

8. Walkovers (lopp med endast en tävlande): räknas som lopp men den involverade hästen behandlas som en icke-startare.

9. Uppskjutning: Om ett lopp skjuts upp till annan dag, annulleras samtliga spel med undantag för Antepost-spel, såvida inte annat meddelas i undantagsfall, till exempel för Grand National. Om lopp flyttas bak i tid på grund av väderförhållanden styrs avgörandet av alla spel av den ursprungligen annonserade tiden.

10. Spel på vinstdistans, fasta odds: Spel som går ut på att tippa den korrekta sammanlagda vinstdistansen på samtliga lopp erbjuds till fasta odds på utvalda tävlingar. Maxdistans för ett enskilt lopp är 12 längder för slätlöpning och 30 längder för National Hunt-lopp. I händelse av Walkover eller att samtliga hästar misslyckas fullfölja ett lopp, räknas två längder för slätlöpning och sex längder för National Hunt-lopp. Om två eller fler lopp inte genomförs annulleras alla spel, undantaget om inte fler lopp skulle sakna påverkan på resultatet. Distansen som gäller är den som officiellt fastställs vid tid för invägning. Ändringar efter det räknas inte när det gäller spelets avgörande. Följande lista visar de numeriska värden som gäller för uträkning av avstånd.

Nos – 0,05 längd

Del av huvud – 0,10 längd

Huvud – 0,20 längd

Nacke – 0,30 längd

Halv längd – 0,50 längd

En längd – 1,00 längd etc.

11. Fasta odds favoritspel: På utvalda tävlingar finns även spel med fasta odds baserat på ett poängsystem för favoriternas slutplacering i varje lopp. Syftet är att korrekt tippa totalt antal poäng för favoriternas slutplacering i varje lopp i den specifika tävlingen. Om favoriten inte genomför loppet ges 10 poäng för det loppet. Om det finns flera favoriter i samma lopp gäller den med lägst deltagarnummer. Skulle det bli Walkover eller om alla hästar misslyckas avsluta loppet, ges 10 poäng för det loppet. Skulle det bli dött lopp adderas poängen för varje placering för att sedan divideras på de delade vinnarna i det döda loppet. Om ett lopp annulleras ges 10 poäng för det loppet. Om två eller fler lopp annulleras blir alla spel ogiltiga, om inte ytterligare lopp inte skulle ha någon effekt på resultatet. Följande är en lista på antal poäng som ges för relevant placering av favoriter.

Första plats 25 poäng

Andra plats 10 poäng

Tredje plats 5 poäng



12. Jockey-utmaning: Spel på vilka namngivna jockeys som tar flest poäng finns till fasta odds i utvalda tävlingar. Antal poäng som ges för relevant placering är enligt följande:

Första plats 25 poäng

Andra plats 10 poäng

Tredje plats 5 poäng

En Walkover räknas som vinnare och ges 25 poäng.

Poängräkningen baseras på jockeyns planerade lopp som publicerats i programmet på tävlingsdagen. Om jockeyn av någon anledning inte rider de planerade loppet räknas hästen ändå till jockey-utmaningen som om den planerade jockeyn hade utfört loppet. Om jockeyn rider en annan häst än den schemalagda räknas det inte till jockeyns poängsumma. Skulle en jockeys planerade deltagande strykas ges poäng baserat på oddset vid tiden för strykningen:

Favorit - 15 poäng

Odds 2,00 till och med 6,00 - 10 poäng

Över 6,00 - 5 poäng

I det fall en jockey involveras i ett dött lopp delas poängtotalen lika. Om ett lopp inte slutförs innan alla lopp som involverar namngivna jockeys genomförts eller om ett eller flera lopp med namngivna jockeys annulleras, så blir alla spel annullerade om inte resultatet redan avgjorts.

**13. Matchspel på hästkapplöpning:** matchspel tar formen av head-to-head eller en utvald grupp med till exempel tre hästar. Vinnare är det val som når bäst slutplacering. Om alla hästar inte fullföljer bedöms den häst som nått längst vinna. Om deltagarna faller eller vägrar vid samma hinder i National Hunt-lopp gäller regler för dött lopp. Regler för dött lopp går på slutplaceringar.

För Trav gäller följande regler för head-to-head eller en utvald grupp med till exempel tre hästar. Vinnare är det val som når bäst slutplacering. Minst en av deltagarna måste tilldelas prissumma i loppet. 'Prissumma' förstås som penningskalan som utdelas beroende på deltagarens prestanda i det angivna loppet. För avstämningsändamål ska belopp som tilldelas deltagare av någon annan orsak förutom deras klassificering (exempelvis deltagande/framträdande) inte betraktas som 'prissumma'. Om någon av deltagarna är struken eller att ingen av deltagarna tilldelas prissumma ställs speltypen in och insatsen återbetalas (odds 1.00). Om bägge deltagarna får samma placering (dött lopp) gäller återbetalning av insats (odds 1,00).

14. Odds strax före start (SP, starting price) endast på placering accepteras inte (med undantag för vissa specialspel). Då spel på placering enbart eller spel där placeringsdelen överskrider vinsten, har accepterats av misstag, annulleras skillnaden. För att avgöra spel på Each Way dubblar, tripplar etc. räknas de som två skilda spel, dvs vinnare som vinnare och plats som plats. Placeringsreglerna för Each Way-spel till Early Price (alla odds innan Board Price), Board Price (första odds då sändning är live från banan), eller Starting Price, är som följer: 2-4 hästar alla som vinnare 5-7 hästar 1/4 1:a, 2:a 8 eller fler 1/5 1:a, 2:a, 3:e Handicap 12 eller fler 1/4 1:a, 2:a, 3:e 16 eller fler 1/4 1:a, 2:a, 3:e, 4:e För andra spel än Antepost bestäms antalet placerade hästar, som beskrivs i våra spelregler för plats, av antalet hästar som kommer till start och inte av antalet hästar då oddsen publicerades.



15. Avgörande av spel: I det fall inget SP givits på hästkapplöpningsvinnare gäller det senaste givna branschoddsset för att avgöra spel. I det fall att inget branschpris använts används Toto-utdelningen för att avgöra spelet, och vice versa. Om inget odds publicerats annulleras spelet. Toto är en utdelning som betalas ut från bettingpotten. Bettingpotten genereras från individer som satsar pengar på ett Toto-spel.

16. Cash out är inte tillgängligt på hästkapplöpning.

17. Favoriter och numrerade val: Favorit är hästen som listas till lägst odds innan start, andrafavorit är den som listas till näst lägst odds. Om två hästar har lägst odds är de båda både favorit och andrafavorit. Spel på första och andra favorit accepteras endast som vinnare innan start. Each Way-spel på icke namngivna första- och andrafavoriter accepteras inte, och om sådana tagits av misstag kommer placeringsdelen avgöras som satsning på vinnare. Early Prices eller Board Prices kan ej tas på icke-namngivna favoriter. Om en kund satsat på en icke-namngiven favorit och två eller flera favoriter ger vinst kommer insatsen delas lika mellan dem och betalas till givet odds. Om en favorit stryks, inte kommer till start och ingen ny spelmarknad skapats hanteras den favoriten som en icke-deltagare.

18. Strykningar: Om en häst stryks innan den kommit till start, eller bedöms av startledaren inte ha deltagit i loppet, återbetalas insatser på det valet.

19. Board-/Show-/SP-odds: Då en häst strukits gäller Tattersalls regel 4 för de återstående spelen, vilket innebär avdrag enligt odds på icke-deltagaren vid tiden för strykningen. Om en ny marknad däremot skulle skapas innan loppets start kommer endast spel med odds taget innan strykningstillfället att påverkas.

20. Tidiga odds: Samma gäller för tidiga odds med det undantaget att värdet på Tattersalls regel 4 bestäms av oddset på det strukna valet vid den tidpunkt då spelet placerades.

21. Exactas: Om en kunds kombinations-exacta innehåller icke-startande kommer opåverkade exactas fortsatt gälla, spel som involverar icke-startande annulleras och insats återbetalas.

22. Omstart: I händelse av tjuvstart eller liknande som resulterar i att ett lopp startas om, annulleras "under starters orders" och insatser återbetalas på hästar som inte deltar i omstarten, och kvarstående deltagare faller under Tattersalls regel 4. Antalet deltagare i omstarten avgör villkoren.

23. Information och regler för hästkapplöpning i övriga länder än Storbritannien och Irland: Spel accepteras för alla lopp i länder där vi publicerar acceptans. I lopp där en bransch-SP finns tillgänglig avgörs alla spel till de oddsen, om inte annat meddelats. I de fall ingen bransch-SP finns tillgänglig avgörs spelen enligt avkastning på Pari-Mutuel/Toto. Vinnare och Each Way för potter i andra länder: Hästar under samma ägarskap paras generellt ihop endast i vinnarpotten. I vissa länder, som Belgien och USA, paras hästar för alla potter. Plats-delen av Each Way-spel avgörs enligt återbetalad utdelning på plats. Spel avgörs i enlighet med reglerna på respektive bana. Spel på plats enbart accepteras inte, och om sådana tagits av misstag annulleras de. I länder där bookmakers verkar och en officiell SP ges accepteras spel enligt våra Hästkapplöpningsregler, och vi meddelar eventuella ytterligare regler som gäller för det aktuella landet. Icke namngivna favoriter accepteras inte i lopp i andra länder, såvida inte en officiell SP ges. Spel som accepterats av misstag annulleras.



24. First Past the Post/Officiella resultat: Vi betalar ut både på First Past the Post Result och officiella resultat på alla vinnare och Each Way singel och multiplar på hästkapplöpning i Storbritannien och Irland. I följande undantagsfall betalar vi endast på officiella resultat:

- Antepost-spel
- Toto eller Pari-Mutual
- Forecasts och Tricasts
- Annullerade lopp
- Ett val som har fel vikt eller jockey som inte klarar invägning.
- Ett val som inte följer korrekt bana
- Ett val som felaktigt annonseras som vinnare eller på plats genom domarmisstag
- Inkorrekt sändning av ett resultat
- Ett resultat som ändrats efter att det officiella resultatet har tillkännagjorts, t ex efter protest
- Spel lagda på "Favoritpoäng", "Distanser", "Utan favoriten" eller "Specialmatchspel".
- Lopp med två deltagare

25. Reservhästar: Lopp kan ibland innehålla reservhästar. Dessa kan erbjudas med eller utan Early Price. En reservs slutplacering räknas oavsett om oddset erbjuds eller ej. Om en reservhäst erbjuds med ett Early Price och blir en icke-deltagare gäller normalt avdrag enligt Tattersall regel 4. Skulle en reservhäst annonseras som en officiell deltagare vid banan innan deadline och därefter stryks används normal Tattersalls regel 4 för reservhästen därifrån.

26. Dött lopp: Då det blir dött lopp om förstaplatsen delas insatspengar på vinnande val med antal vinnare, och fullt odds betalas ut på den reducerade insatsen. Återstod av insats förloras. Då ett spel på Each Way inkluderar en vinnare i dött lopp avgörs den vinnande delen av spelet enligt ovan och platsdelen avgörs till fullo, i enlighet med relevanta villkor för placering. Skulle det döda loppet inkludera plats-val och resultat på fler platser än det tilldelade antalet kommer insatsen att delas som tidigare och avgörs till placeringsvillkor.

27. Tattersall regel 4: När ett val annulleras innan loppet startar kan kvarstående val falla under denna regel 4. Följande tabell visar avdrag beroende på priset (oddset) på det annullerade valet. Regel 4 bestäms av priset på det annullerade valet vid den tid då spelet lades, om inte en individuell regel för den sporten gäller före.

<b>Odds vid annullering</b>	<b>Summa avdragen från vinst</b>
1,11 eller lägre	9 kr av 10 kr
1,18 till 1,12	8,50 kr av 10 kr
1,25 till 1,2	8 kr av 10 kr
1,3 till 1,29	7,50 kr av 10 kr
1,4 till 1,33	7 kr av 10 kr
1,53 till 1,44	6,50 kr av 10 kr
1,62 till 1,52	6 kr av 10 kr
1,8 till 1,67	5,50 kr av 10 kr
1,95 till 1,83	5 kr av 10 kr
2 till 2,2	4,50 kr av 10 kr



2,25 till 2,5	4 kr av 10 kr
2,63 till 2,75	3,50 kr av 10 kr
2,88 till 3,25	3 kr av 10 kr
3,5 till 4	2,50 kr av 10 kr
4,33 till 5	2 kr av 10 kr
5,5 till 6,5	1,50 kr av 10 kr
7 till 10	1 kr av 10 kr
11 till 15	*vi använder inte regel 4 för 0,50 kr av 10 kr.

Om över 15,00 inget avdrag.

Skulle mer än ett val som är prissatt mellan odds 11,00 och 15,00 strykas innan tävlingsstart faller återstående val under den relevanta regel 4.

### **Hundkapplöpning**

Följande begränsningar gäller för hur mycket en enskild kund kan vinna under en dag på hundkapplöpning.

#### **Gränser**

- 250 000 kr – Hundkapplöpning där alla val är under tillsyn av en komplett officiell tjänst inom Storbritannien eller Irland, sänds live av SIS eller annan leverantör, inklusive shower, offs, resultat och direktsända bilder och lopp som bevakas av Sky Sports.
- 100 000 kr – Alla övriga hundkapplöpningar där vi tillkännager acceptans.

#### **Regler**

- Hästkapplöpfingsregler gäller, förutom då de överskrivs av följande regler som är specifikt applicerbara på hundkapplöpning.
- Spel på namngivna hundar som inte springer annulleras men om endast numret används gäller reserven som ersättare.
- Spel accepteras som vinnare eller Each Way till SP; Show Price eller Early Price då det erbjuds.
- Spel endast på placering accepteras inte. Om sådant tagits av misstag annulleras det.
- Platsvillkor: I lopp med 5-7 deltagare betalar vi 1/4 odds på första och andra plats. I lopp med 8 deltagare betalar vi 1/5 odds på första, andra och tredje plats.
- Då lopp har färre än 5 deltagare går alla platspengar på vinnare. • Alla spel på icke-namngivna favoriter eller bara nummer måste ange korrekt tid och tävling, däremot om tävlingen utelämnats men lopptiderna bara kan gälla en specifik tävling gäller lagda spel ändå för den tävlingen. Om tiden gäller mer än en större tävling fördelas insatser lika för att kunna avgöra spelet.
- Spel på icke namngivna andrahandsfavoriter accepteras inte och om såna tagits av misstag annulleras de.



- Trap-utmaningar: Gäller "BAGS" (bookmakers afternoon greyhound service) / "BEGS" ("bookmakers evening greyhound service") om inte annat angetts. Spel gäller oavsett icke-deltagare, lediga startplatser eller annullerade lopp. Om färre än hälften av loppet i en Trap Challenge äger rum annulleras alla spel. Om det blir dött lopp tilldelas varje hund en halv poäng, eller en tredjedels poäng om det är tre lika vinnare, etc. I händelse av att två eller fler startnummer delar högst antal vinster gäller regler för dött lopp.
- 3-2-1 Special: Vilket startnummer når högst poäng totalt? Erbjuds på utvalda tävlingar. Poäng enligt följande: etta – 3 poäng, tvåa – 2 poäng, tre – 1 poäng. I det fall att ett lopp annulleras eller stryks kommer alla spel att gälla. Om två eller fler lopp annulleras eller stryks kommer alla spel annulleras, såvida inte dessa var utan effekt på resultatet. Regler för dött lopp gäller. Spel gäller oavsett hundar som blir icke-deltagare.
- Vinnande distanser: finns tillgängliga på utvalda tävlingar. Maximalt per lopp är tio längder. Om ett lopp annulleras eller stryks och inte flyttas räknas det som två längder. I det fall att två eller fler lopp annulleras kommer alla lagda spel annulleras, såvida inte dessa var utan effekt på resultatet.
- Vinnande favoriter: finns tillgängliga på utvalda tävlingar. Poäng tilldelas för varje lopp enligt följande: 25 poäng om favoriten slutar etta, 10 poäng om favoriten slutar tvåa. I det fall två eller fler hundar är favoriter bedöms den med lägst startnummer vara valet för favoritmarknaden.
- I händelse av att ett lopp annulleras eller stryks tilldelas 10 poäng. Skulle två eller fler lopp annulleras eller strykas blir alla spel annullerade, såvida inte dessa lopp inte skulle ha påverkan på resultatet.
- Om en hund stryks från ett lopp avgörs spel som lagts innan det på Early eller Show Prices som SP.

### **Virtuell kapplöpning**

- Unibet virtuell kapplöpning erbjuder lopp med hästar och hundar var femte minut dygnet runt, alla dagar.
- Vinnare och platsspel till fasta odds erbjuds, samt Each Way-spel till 1/5-del på tre första platserna.
- Spel kan läggas fram till fem sekunder före schemalagd start (nedräkning).
- Resultat för vinnare och plats visas efter att varje lopp avslutats med all information på resultatfliken i kapplöpningssplattformen.
- Skulle en spelares uppkoppling falla efter att ett spel lagts avgörs spelet med information tillgänglig i spelhistoriken och alla resultat hittas via resultatfliken.
- Skulle något gå fel med tekniken i spelet annulleras samtliga spel.
- Skulle något spel av misstag accepteras efter att resultatet är känt förbehåller sig Unibet rätten att annullera alla spel.